

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Kerja <i>eXtreme Programming</i>	29
Gambar 2.2 Contoh Gambar <i>Use Case Diagram</i>	34
Gambar 2.3 Contoh Gambar <i>Sequence Diagram</i>	35
Gambar 2.4 Contoh Gambar <i>Class Diagram</i>	37
Gambar 2.5 Contoh Gambar <i>Activity Diagram</i>	39
Gambar 2.6 Contoh Gambar <i>Deployment Diagram</i>	40
Gambar 3.1 <i>Activity Diagram</i> Proses <i>Booking</i> Pada <i>Receiving POS</i>	53
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Proses <i>Pick up</i> Barang	55
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Proses <i>Cargo Outgoing</i>	57
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Proses <i>Cargo incoming</i>	59
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Distribusi Barang Kepada Penerima	61
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Proses <i>Update</i> Status Pengambilan Barang	62
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Proses <i>Update</i> Status Penerimaan Barang	63
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> yang diusulkan	76
Gambar 4.2 <i>Sequence Diagram</i> <i>Registrasi Users</i>	78
Gambar 4.3 <i>Sequence Diagram</i> Distribusi <i>STT Pick Up Manifest</i>	79
Gambar 4.4 <i>Sequence Diagram</i> <i>Update</i> Status Barang Kiriman	80
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram</i> <i>Monitoring</i> Pengiriman	81
Gambar 4.6 <i>Sequence Diagram</i> Distribusi <i>STT Delivery Manifest</i>	82
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan <i>STT</i> Status Gantung	83
Gambar 4.8 <i>Class Diagram</i> yang diusulkan	84
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Usulan- <i>Update</i> Status <i>Pick Up</i>	85

Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Usulan <i>Update</i> Status Penerimaan Barang	86
Gambar 4.11 <i>Deployment Diagram</i> yang diusulkan	87
Gambar 4.12 Desain <i>Form Login</i> yang diusulkan	88
Gambar 4.13 Desain Halaman awal yang diusulkan	88
Gambar 4.14 Desain Halaman <i>Scan QR Code</i> yang diusulkan	89
Gambar 4.15 Desain Halaman Pilih Status yang diusulkan	89
Gambar 4.16 Desain Halaman Pilih Status DEX yang diusulkan	90
Gambar 4.17 Desain Halaman Pilih Status POD yang diusulkan	90
Gambar 4.18 Desain Halaman <i>Tracking STT</i> yang diusulkan	91
Gambar 4.19 Desain Halaman <i>Edit User</i> yang diusulkan	91
Gambar 4.20 Desain Halaman <i>Undelivery STT</i> yang diusulkan	92
Gambar 4.21 Desain Halaman <i>Pickup</i> atau <i>Delivery STT manifest</i> yang diusulkan	92

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	33
Tabel 2.2 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	35
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	36
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	38
Tabel 2.5 Matrik <i>SWOT</i>	46
Tabel 3.1 Analisis Matrik <i>SWOT</i>	65
Lanjutan Tabel 3.1 Analisis Matriks <i>SWOT</i>	66
Tabel 3.2 Analisis Identifikasi Kebutuhan Informasi dan Sistem	67
Tabel 4.1 Pemetaan Tabel <i>Access Update Status User</i>	72
Tabel 4.2 Pemetaan Tabel Aktor.....	73
Lanjutan Tabel 4.2 Pemetaan Tabel Aktor	74
Tabel 4.3 Pemetaan Tabel <i>Use Case</i>	75
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Sistem	93
Lanjutan Tabel 4.4 Hasil Pengujian Sistem.....	94